

TANTÁRGYI PROGRAM

A tantárgy kódja: HKHFKA05

A tantárgy megnevezése (magyarul): Hadijáték és harcászati szintű döntéshozatal (szabadon választható)

A tantárgy megnevezése (angolul): Wargaming and Tactical Level Decision Making

Kreditérték és képzési karakter:

4.1. 2 kredit

4.2. a tantárgy elméleti vagy gyakorlati jellegének mértéke: 85 % gyakorlat, 15 % elmélet

A szak(ok), szakirányok/specializációk megnevezése (ahol oktatják): Katonai Vezetői alapképzési szak

Az oktatásért felelős oktatási szervezeti egység megnevezése: Hadtörténelmi, Filozófiai és Kultúrtörténelmi tanszék

A tantárgyfelelős oktató neve, beosztása, tudományos fokozata: Harangi-Tóth Zoltán őrnagy, egyetemi tanársegéd

A tanórák száma és típusa

8.1. Össz óraszám/félév:

8.1.1. nappali munkarend: 28 (4 EA + 24 GY)

8.1.2. levelező munkarend: 0

8.2. heti óraszám - nappali munkarend: Két hetente 1x4 óra

8.3. Az ismeret átadásában alkalmazandó további sajátos módok, jellemzők:

A tantárgy szakmai tartalma (magyarul):

A tantárgy célja, hogy a hallgatók megértsék mi a modern hadijáték, és milyen lehetőségeket biztosít a harcászati szintű döntéshozatal fejlesztéséhez. A tantárgy első részében az oktatók segítségével földolgozzák az alapfogalmakat, megismerik a hadijáték típusokat. Ezt követően a gyakorlati foglalkozások során, hadtörténelmi példákon keresztül, raj-század (tervezés esetén zászlóalj) szintű terepasztalos hadijátékok segítségével ismerkednek meg az egyes, harcászati szintű (parancsnoki) dilemmákkal, és azok feloldási lehetőségeivel. Ennek során lehetőség van a korábban tanult elméleti tudás biztonságos környezetben történő kipróbálására.

A tantárgy szakmai tartalma (angolul) (Course description):

The goal of the course is to help the students understand what is a modern wargame, and how it helps to improve decision making. With the help of the teachers they understand wargaming terminology, and gain knowledge about the types of wargames available. During the practical exercises they will lead squads, platoons and companies (battalions only for planning purpose) through military history samples of real life events. This process will help them to handle tactical level dilemmas and teaches them how to bear the weight of their decisions. Tabletop wargames provide a safe to fail environment to implement their theoretical knowledge.

Elérendő kompetenciák (magyarul):

Tudása:

Behatóan ismeri a harctevékenységi fajtákat, továbbá a harccal kapcsolatos tevékenységek feladatait.

Ismeri az összefegyvernemi harc támogatásának és kiszolgáló támogatásának alapvető feladatait.

Ismeri általánosan a szárazföldi haderőnem harcászati szintű összefegyvernemi kötelékek összhaderőnemi műveleti környezetben történő alkalmazási elveit.

Képességei:

Képes a harcászati ismereteinek, a szakasz és századszintű harcászat alapfogalmainak, alapelveinek gyakorlati alkalmazására.

Meghatározó módon rendelkezik a katonai alegység (szakasz) vezetésére alkalmas szakmai tudással.

Képes a rábízott alegység harc és harccal kapcsolatos tevékenységének megtervezésére, megszervezésére és vezetésére.

Attitűdje:

Vállalja és hitelesen képviseli szakterületét, a képzése szerinti tevékenységeket és azok eredményeit.

Nyitott a képzésével, szakterületével kapcsolatos szakmai, technológiai, fejlesztési eredmények megismerésére, befogadására, és törekszik saját tudásának megosztására.

Érdeklődő a szakterülettel összefüggő új módszerek és eszközök iránt.

Autonómiája és felelőssége:

Beosztásából adódóan és azzal összefüggésben bekapcsolódik a tevékenységi körébe tartozó kutatásokba és fejlesztésekbe és a projektcsoportban a cél, illetve a célok elérése érdekében autonóm módon, a csoport többi tagjával együttműködve mozgósítja elméleti és gyakorlati tudását, képességeit.

Elérendő kompetenciák (angolul) (Competences – English):

Knowledge:

He/She knows all the types of military operations and all the activities connected to them

He/She knows all the support/combat support operations of joint warfare

He/She knows tactical level combined arms warfare and how it connects to joint warfare.

Capabilities:

He/She knows all the terms of the platoon/company level operations and he/she is capable of use them in the right way.

He/She has all the professional knowledge of platoon level leadership.

He/She is capable of successfully plan tactical level operations.

Attitude:

He/She successfully represents his/her branch.

He/She is open to use new methods and advanced technology during his/her professional career, and he/she is ready to share his/her knowledge

He/She is pursuing new and updated knowledge

Autonomy and responsibility:

He/She independently volunteers all researches and projects which benefits his/her professional development, and pursues his/her personal or the teams goals with full dedication.

Előtanulmányi követelmények: Nincs

A tantárgy tananyagának leírása, tematika. Description of the subject, curriculum (magyarul, angolul - English):

12.1. A hadijátékok alapfogalmai és csoportosításuk (*Wargaming terms and categories*).

12.2. Raj szintű hadijáték (*Squad level wargaming*)

12.3. Szakasz szintű hadijáték 1. (*Platoon level wargaming 1.*)

12.4. Szakasz szintű hadijáték 2. (*Platoon level wargaming 2.*)

12.5. Század szintű hadijáték (*Company level wargaming*)

12.6. Zászlóalj szintű hadijáték (*Battalion level wargaming*)

12.7. Hadijáték a történelmi analógiák megértésére (*Wargaming to identify historical analogies*)

A tantárgy meghirdetésének gyakorisága/a tantervben történő félévi elhelyezkedése: 1. félév

A tanórákon való részvétel követelményei, az elfogadható hiányzások mértéke, a távolmaradás pótlásának lehetősége:

Az aláírás feltétele a legalább 75%-os órai részvétel, ellenkező esetben az aláírás megtagadható.

Félévközi feladatok, ismeretek ellenőrzésének rendje:

A tantárgy félévközi jeggyel zárul. A jegy megszerzésének feltétele az elméleti foglalkozást követően sikeresen megírt zárt helyi dolgozat. Ennek értékelése a következő: 60% Elégséges, 70% Közepes, 80% Jó, 90% Kiváló.

Az értékelés, az aláírás és a kreditek megszerzésének pontos feltételei:

16.1. Az aláírás megszerzésének feltételei:

Az aláírás megszerzésének feltétele a legalább 75%-os órai részvétel.

Az értékelés:

Félévközi jegy: gyakorlati jegy

A jegy megszerzésének feltétele az elméleti foglalkozást követően sikeresen megírt zárt helyi dolgozat. Ennek értékelése a következő: 60% Elégséges, 70% Közepes, 80% Jó, 90% Kiváló.

Aktív órai részvétel, és a gyakorlati hadijátékos foglalkozások során a betöltött gyakorló parancsnoki beosztásokban a legyengése teljesíti a számára kijelölt célokat.

16.2. A kreditek megszerzésének feltételei:

A kreditek megszerzésének feltétele az aláírás megszerzése és legalább elégséges gyakorlati jegy.

Irodalomjegyzék:

17.1. Kötelező irodalom:

Harangi-Tóth Zoltán: Mi a történelmi hadijáték és miért van helye a katonai felsőoktatásban? *Hadtudomány* XXIX. évf. 2019/4, 119–128.

Harangi-Tóth Zoltán: A stratégiai hadijátékok szerepe a katonai felsővezető képzésben. *Honvédségi Szemle*, 148. évf. 2020/1, 91–100.

17.2. Ajánlott irodalom:

Sabin, Philip: *Simulating War. Studying Conflicts through Simulating Games*. Bloomsbury Academic, London, 2015.

Ministry of Defence Development, Concepts and Doctrine Center: *Wargaming Handbook*. LCSLS Headquarters and Operations Centre, Bicester, 2017.

Budapest, 2020. 01. 20.

Harangi-Tóth Zoltán őrnagy
egyetemi tanársegéd
sk.